GUIA DE UTILIZAÇÃO · EDIÇÃO 20 NOV 2026

Comparador de Jogadores de Futebol

Aprende a comparar dois jogadores, interpretar indicadores, acrescentar dados verificados e exportar os resultados com rigor.

FORA DAS 4 LINHAS • Estatística • Ferramenta gratuita

Começar em 5 passos

1. Escolher jogadores	No campo «Jogador A», seleciona um atleta. Repete em «Jogador B». Os atletas têm de ser diferentes.
2. Consultar os totais	A vista «Totais» mostra os valores disponíveis na amostra: golos, assistências e outras estatísticas que tenham sido preenchidas.
3. Mudar para «Por 90 minutos»	Escolhe o botão «Por 90 minutos». Só serão apresentados valores normalizados quando existirem minutos válidos para o jogador.
4. Comparar com prudência	Lê os avisos sobre épocas ou competições diferentes. Uma barra mais longa não significa necessariamente melhor rendimento.
5. Exportar a comparação	Usa «Exportar comparação CSV» para descarregar as duas fichas selecionadas; o ficheiro abre no Excel ou noutra folha de cálculo.

Exemplo ilustrativo: um jogador com 5 golos em 900 minutos tem 0,50 golos por 90 minutos. O exemplo não corresponde a nenhum jogador da amostra.

A amostra de arranque contém 10 jogadores e uma seleção limitada de estatísticas publicada num media kit associado à 11.ª jornada da Liga Portugal 2026/27. Não é uma atualização em tempo real.

O que significam os indicadores

Indicador	Como ler ou calcular
Jogos	Número de participações registadas na fonte ou pelo utilizador.
Minutos	Tempo total em campo. Necessário para calcular métricas por 90 minutos.
Golos e assistências	Contagens fornecidas pela fonte. Não equivalem, isoladamente, à qualidade global.
Participações em golos	Golos + assistências, desde que ambos os campos estejam disponíveis.
Remates e remates à baliza	Tentativas e finalizações enquadradas, quando documentadas.
Eficácia de passe	Passes completos ÷ passes tentados × 100; requer passes tentados acima de zero.
Desarmes e interceções	Ações defensivas registadas. As definições podem variar entre fornecedores.
Por 90 minutos	Indicador × 90 ÷ minutos, para contagens elegíveis.

Três regras indispensáveis

• Um traço (—) significa **informação indisponível**, não zero.

• Jogos, minutos e percentagem de eficácia de passe não são recalculados por 90 minutos.

• Compara preferencialmente jogadores da mesma posição, época, competição e dimensão de amostra.

Exemplo de normalização: Jogador A: 4 golos/720 min = 0,50 por 90 min. Jogador B: 6 golos/1 800 min = 0,30 por 90 min. Os totais favorecem B; a taxa favorece A, mas nenhuma isoladamente determina quem é melhor.

Introduzir dados e importar CSV

Editar ou acrescentar uma ficha

Clica em «Abrir editor de jogadores». Escolhe uma ficha ou «Novo jogador», preenche o nome e o clube, e acrescenta as estatísticas comprovadas. Guarda em «Guardar ficha nesta sessão». A edição não altera o ficheiro original do website.

Preparar um CSV

Descarrega «Modelo CSV». Mantém os nomes das colunas em inglês. São obrigatórios **name** e **club**; os restantes campos podem ficar vazios. Usa números inteiros não negativos para as contagens e minutos.

Importar e validar

Clica em «Importar CSV com estatísticas» e seleciona o ficheiro. Aceitam-se separadores ponto e vírgula (;) ou vírgula (,), até 200 registos por importação e tamanho máximo de 1 MB. O importador rejeita linhas com números inválidos.

Exportar e recuperar

«Exportar todas as fichas em CSV» descarrega o conjunto existente na sessão. «Repor dados originais» apaga as alterações locais e restaura a amostra inicial.

Colunas de identificação: name, club, position, competition, season, source, source_url, ref_date.

Colunas numéricas: games, minutes, goals, assists, shots, shots_on_target, passes_attempted, passes_completed, tackles, interceptions.

Validações: passes_completed não pode superar passes_attempted; shots_on_target não pode superar shots. Os valores numéricos devem ser inteiros não negativos; não coloques «N/D» nas células numéricas: deixa-as vazias.

O editor permite alterar temporariamente os registos originais, mas não eliminá-los. Só é possível eliminar fichas acrescentadas pelo utilizador.

Fontes, limites e boas práticas

Fonte inicial

Media kit da Liga Portugal / zerozero.pt, associado à 11.ª jornada de 2026/27. O documento citado é uma referência identificada, não uma garantia de atualização permanente.

Dados em falta

A amostra inicial não inclui minutos, remates, passes ou desarmes. Por isso, as respetivas células permanecem indisponíveis e os rácios por 90 minutos não podem ser calculados até à introdução de minutos.

Privacidade

As importações e edições decorrem no navegador durante a sessão. A ferramenta não transmite esses dados para um servidor nem os conserva após recarregar ou fechar a página.

Comparabilidade

Fontes diferentes podem usar definições diferentes de assistências, desarmes e outras ações. Confirma competição, época, posição e metodologia antes de concluir.

Se o cálculo por 90 minutos não aparecer, verifica se **minutes** tem um valor superior a zero em ambas as fichas. Se o CSV não importar, confirma o cabeçalho, os campos obrigatórios e as restrições numéricas. Para guardar as tuas edições, exporta o CSV antes de fechar a página.

Links / Ligações

Ferramenta: foradas4linhas.pt/estatistica/comparador-jogadores/
Fonte inicial: ligaportugal.pt/backoffice/assets/CD_Nacional_Academico_Jornada_11_3ce5512a8f.pdf

Conteúdo editorial independente. Este guia não constitui aconselhamento de scouting ou avaliação profissional.