Guia das Ferramentas — 10 Ferramentas e Recursos

V101 · 21 de novembro de 2026 · Edição portuguesa

A ferramenta Líderes Estatísticos publica atualmente dez rankings Top 3 acumulados até à 11.ª jornada. Não existe atualização automática dos dados. Este guia explica como usar os controlos e interpretar os resultados.

01 Liga Portugal LAB

Simula resultados de jornadas e compara cenários A/B.

1. Abre a secção Liga Portugal LAB na página Estatística.
2. Escolhe a jornada e atribui resultados aos jogos pretendidos.
3. Alterna entre cenários A e B para testar hipóteses diferentes.
4. Compara a classificação projetada e partilha o cenário.

Abrir a ferramenta online

02 Rota para o Título

Experimenta pontos e vitórias futuras para dois clubes.

1. Seleciona ou escreve dois clubes e os pontos de partida.
2. Indica quantos jogos ainda faltam para cada equipa.
3. Testa hipóteses de vitórias e empates futuros.
4. Lê as diferenças pontuais e usa a ligação partilhável.

Abrir a ferramenta online

03 Comparador de Equipas

Coloca lado a lado indicadores de duas equipas.

1. Escolhe as equipas A e B.
2. Confirma a fonte, data e competição a que respeitam os dados.
3. Compara os indicadores apresentados sem isolar uma única estatística.
4. Experimenta trocar as equipas e atualizar dados se necessário.

Abrir a ferramenta online

04 Calculadora do Custo de uma Transferência

Estima valor total e custo anual de um contrato.

1. Introduz o valor de transferência e os encargos de entrada.
2. Define duração do contrato e salário bruto anual.
3. Acrescenta outros encargos anuais quando os conheces.

4. Compara o custo total estimado com o valor inicial da transferência.

Abrir a ferramenta online

05 O Futebol Português em Números

Objetivo: documentar partidas verificáveis e produzir análises próprias — em oposição às simulações do Liga Portugal LAB.

Abrir a ferramenta online

06 Comparador de Jogadores

Compara dois jogadores, alterna entre totais e valores por 90 minutos e gere fichas.

1. Seleciona Jogador A e Jogador B nos menus e escolhe Totais ou Por 90 minutos.
2. Usa Trocar jogadores para inverter a comparação e Exportar comparação CSV para guardar o par.
3. Abre o editor para rever minutos, jogos, golos, assistências e outras métricas, com fontes.
4. Importa fichas CSV quando necessário; Exportar todas as fichas guarda os registos e Repor dados originais anula alterações.

Resultados e limitações: A amostra inicial é fixa e pode ser editada localmente; sem atualização automática e sem validação externa dos dados importados.

Abrir a ferramenta online

07 Team Valuation — Comparador Financeiro

Compara 13 métricas contabilísticas das SAD de Sporting, Benfica e FC Porto em duas épocas.

1. No Painel interativo, escolhe Clube/SAD A e Época A; repete para Seleção B.
2. Em Indicador para o gráfico, escolhe a métrica e observa o gráfico comparativo e a evolução entre épocas.
3. Confere a tabela integral, a origem dos valores e as diferenças entre contas individuais e consolidadas.
4. Se quiseres, introduz valores hipotéticos de mercado dos plantéis; estes não são preços publicados.
5. Carrega no botão azul Exportar CSV no topo, ou em Descarregar comparação CSV dentro do painel, para descarregar as seleções atuais. Usa Repor seleções para voltar ao início.

Resultados e limitações: CSV UTF-8 com dados escolhidos, diferenças e cenários declarados como hipotéticos. Dados anuais históricos, não em direto.

Abrir a ferramenta online

08 Valor de Mercado dos Plantéis — 91 Jogadores

Filtra valores de mercado de 91 jogadores dos três grandes, com fonte identificada.

1. Em Clube, seleciona Sporting, Benfica, FC Porto ou Todos os clubes.
2. Escreve parte do nome em Pesquisar jogador e escolhe a posição pretendida.
3. Em Ordenar, seleciona maior valor, menor valor ou o critério disponível.
4. Consulta a lista, o Top 10 e os totais agregados para os filtros ativos.
5. Carrega em Exportar jogadores visíveis para descarregar apenas a seleção filtrada. Verificar atualização consulta um feed apenas quando configurado; sem feed, mantém o retrato editorial.

Resultados e limitações: Estimativas de mercado de fonte externa; não correspondem a valores de transferência nem à contabilização das SAD. Atualização automática não ativada sem feed autorizado.

Abrir a ferramenta online

09 Líderes Estatísticos — 10 métricas publicadas

Consulta os Top 3 de jogadores em dez métricas da Liga Portugal Betclic 2026/27. Os rankings apresentam os totais acumulados da época até à 11.ª jornada (8 de novembro de 2026; 98 jogos concluídos), e não apenas os resultados dessa jornada. Revisão editorial em 21 de novembro de 2026.

1. Abre a página dos Líderes Estatísticos e escolhe uma das dez métricas no menu Indicador.
2. Consulta os três cartões com posição, nome do jogador, clube e valor estatístico. Os valores dizem respeito à época acumulada.
3. Confirma a fonte indicada, a data da revisão editorial, a metodologia e as notas de empates antes de comparar jogadores.
4. Usa «Recarregar dados publicados» para voltar a ler o ficheiro JSON existente no website. O botão não obtém dados novos da Liga Portugal nem da RealLeader.
5. Consulta ou descarrega o JSON e o CSV disponibilizados no fim da página para verificar o retrato estatístico publicado.

Definição das métricas e fontes

Golos — Golos marcados na Liga Portugal Betclic. [Liga Portugal]

Assistências — Assistências atribuídas pela Liga Portugal; a contabilização pode divergir de outras fontes. [Liga Portugal]

Remates enquadrados — Remates que obrigam à intervenção do guarda-redes ou terminam em golo, segundo a definição da fonte. [RealLeader]

Desarmes — Total de desarmes contabilizados pela RealLeader. Empate na 2.ª posição. [RealLeader]

Interceções — Os três jogadores partilham o 1.º lugar com 22 interceções. [RealLeader]

Passes para finalização — Passe que origina diretamente um remate (não equivale a assistência). [RealLeader]

Dribles eficazes — Dribles bem-sucedidos contabilizados pela RealLeader. [RealLeader]

Avaliação média RealLeader — Nota média da RealLeader para jogos com pelo menos 45 minutos e mínimo de 7 jogos. Não é GoalPoint Rating. [RealLeader]

Defesas dos guarda-redes (RealLeader) — Defesas contabilizadas pela RealLeader. Estes valores diferem das «Defesas Completas» apresentadas no portal da Liga Portugal, pelo que não devem ser comparados diretamente. [RealLeader]

Cartões amarelos — Cartões amarelos contabilizados pela RealLeader; as suspensões não são inferidas deste total. [RealLeader]

Fontes: Liga Portugal e RealLeader. Atualização manual após validação editorial; recarregar o JSON não cria estatísticas novas.

Resultados e limitações: Fontes: Liga Portugal para golos e assistências; RealLeader para as restantes oito métricas. As definições podem divergir, em particular nas defesas e avaliações médias. Os empates são assinalados. Os dados NÃO são atualizados automaticamente: após novas jornadas é necessária validação editorial e uma nova publicação. A ferramenta crescerá até 15 métricas apenas quando existirem novos rankings Top 3 fiáveis.

Abrir a ferramenta online

10 Raio-X da Jornada — Análise Guiada

Recurso editorial de consulta, sem formulários: navega por jornadas, metodologia e CSV publicados.

1. Abre a página Raio-X da Jornada e escolhe uma edição na lista de jornadas publicadas.
2. Lê os resultados e separa factos, interpretação e o que observar na jornada seguinte.
3. Segue os links para o Observatório Tático para aprofundar os dados.
4. Se a edição disponibilizar CSV, descarrega o ficheiro para conferir a amostra e as fontes.

Resultados e limitações: É uma página editorial com ligações e descarregamentos, não um simulador; apenas aparecem jornadas já publicadas.

Abrir a ferramenta online