GUIA GRATUITO · EDIÇÃO 2026 · V78

# Guia das Ferramentas

Futebol português, simulações, custos e dados documentados. Cinco ferramentas e um método transparente para interpretar resultados.

O que há de novo na V78
O Observatório Tático complementa o Liga Portugal LAB com registos de jogos documentados, indicadores próprios, gráficos e um modelo de publicação semanal. Inclui um botão PT | EN para alternar entre idiomas.

## Cinco ferramentas, cinco perguntas

- Liga Portugal LAB — o que acontece num cenário de resultados?
- Rota para o Título — quantos pontos podem separar dois clubes?
- Comparador de Equipas — como diferem os seus indicadores?
- Calculadora de Transferências — qual é o custo total estimado?
- Observatório Tático — o que mostram os jogos documentados?

Os dados são introduzidos pelo utilizador. As ferramentas não garantem informação em tempo real nem substituem as fontes oficiais.

ORIENTAÇÃO · 02/09

# Como escolher a ferramenta

Antes de começar, identifica se procuras uma simulação, uma estimativa financeira ou uma observação baseada em resultados já disputados.

| Ferramenta | Usar para… |
|---|---|
| **Liga Portugal LAB** | Simular resultados e comparar cenários de jornadas. |
| **Rota para o Título** | Projetar pontuações máximas e diferenças entre clubes. |
| **Comparador de Equipas** | Comparar indicadores apresentados para equipas. |
| **Custo de Transferência** | Estimar parcelas de um contrato e custo médio anual. |
| **Observatório Tático** | Registar partidas com fonte, calcular e representar indicadores observados. |

## Verificações antes de utilizar

- Confirmar data, competição, época e fonte de cada dado.
- Distinguir resultados observados, estimativas e cenários hipotéticos.
- Ler as definições de cada indicador e verificar a dimensão da amostra.
- Guardar CSV/JSON ou PDF se pretendes usar os resultados posteriormente.

Não confundir
Uma simulação não é uma previsão, e um indicador calculado não comprova, por si só, uma conclusão tática.

FERRAMENTA 01 · 03/09

# Liga Portugal LAB

Explora o impacto hipotético de resultados futuros sobre a classificação.

## Passo a passo

1. Abre a secção Estatística e localiza o Liga Portugal LAB.
2. Seleciona a jornada e insere os resultados pretendidos, seguindo os controlos disponíveis.
3. Cria o cenário A; altera os jogos necessários no cenário B.
4. Compara as projeções e guarda ou partilha o cenário quando essa opção estiver disponível.

## O que podes interpretar

- Total de pontos projetado e diferenças entre cenários.
- Contributo matemático de vitórias (3 pontos) e empates (1 ponto).
- Sensibilidade das posições classificativas a resultados alternativos.

Limitações
Os resultados inseridos são hipotéticos, não resultados oficiais. Os critérios de desempate podem exigir informação complementar.

Abrir: Liga Portugal LAB

FERRAMENTA 02 · 04/09

# Rota para o Título

Simula trajetórias de pontos de duas equipas e identifica limites matemáticos.

## Passo a passo

1. Indica os dois clubes, os pontos já conquistados e os jogos restantes.
2. Define hipóteses de vitórias, empates e derrotas para cada clube.
3. Compara os totais possíveis e a diferença de pontos.
4. Revê a conclusão se os clubes ainda tiverem confrontos diretos ou desempates por resolver.

## Exemplo estritamente hipotético

Uma equipa com 60 pontos e cinco jogos por disputar pode somar, no máximo, 15 pontos adicionais, terminando com 75. O resultado real depende dos jogos disputados.

Limitações
Não prevê o vencedor do campeonato. Não substitui regras oficiais nem calendários confirmados.

Abrir: Rota para o Título

FERRAMENTA 03 · 05/09

# Comparador de Equipas

Observa diferenças entre duas equipas sem reduzir a avaliação a um único número.

## Passo a passo

1. Escolhe os clubes A e B.
2. Confirma competição, época, data de atualização e fontes.
3. Compara os indicadores mostrados e identifica eventuais lacunas.
4. Relaciona os números com adversários, calendário e dimensão das amostras.

## Leitura recomendada

- Pontos e rendimento: avaliar jogos realizados e contexto.
- Produção ofensiva: distinguir volume de oportunidades de eficácia.
- Resultados casa/fora: exigir amostras suficientes e comparáveis.
- Diferenças entre competições: não tratar contextos desiguais como equivalentes.

Limitações
Nem todos os indicadores têm cobertura completa. A ausência de um dado não equivale a zero.

Abrir: Comparador de Equipas

FERRAMENTA 04 · 06/09

# Custo de uma Transferência

Calcula uma aproximação ao compromisso económico associado a um jogador.

## Passo a passo

1. Introduz o valor da transferência.
2. Acrescenta comissões, prémios de assinatura e custos de entrada conhecidos.
3. Define a duração do contrato, o salário bruto anual e outros encargos anuais.
4. Analisa custo total estimado, média por ano e distribuição das parcelas.

## Fórmula de leitura

Custo total simplificado
Transferência + comissões + prémios de assinatura + duração × (salário bruto anual + encargos anuais adicionais).

Exemplo hipotético: 10 M€ de transferência + 1 M€ de comissões + 4 anos × 2 M€/ano = 19 M€, antes de outros encargos não incluídos.

Limitações
Não reproduz necessariamente a contabilidade, amortizações, fiscalidade ou todas as cláusulas contratuais de um clube.

Abrir: Calculadora

FERRAMENTA 05 · 07/09

# Observatório Tático

O Futebol Português em Números. Calcula apenas com registos de jogos documentados.

## Como criar um registo

1. Indica época, jornada, data, clube, adversário e local (casa/fora/neutro).

2. Introduz o resultado final e uma ligação pública para a fonte do encontro.

3. Quando houver informação comparável, regista golos e oportunidades de bola parada. Caso contrário, deixa os campos vazios.

4. Confirma que verificaste a fonte. Guarda o jogo e escolhe a época e a jornada de análise.

## Campos obrigatórios de rastreabilidade

- Época e data; equipas e competição; resultado e local.
- Tipo de fonte e URL exato de origem; confirmação pelo editor.
- Notas sobre divergências, jogos em falta ou alterações posteriores.

Não são dados em direto
A V78 não inclui feed automático de resultados nem valores de jogos pré-carregados. Todos os dados reais exigem recolha e confirmação editorial.

Abrir: Observatório Tático

METODOLOGIA · 08/09

# Indicadores e publicação semanal

Aplicar fórmulas consistentes e não ocultar amostras insuficientes.

| Indicador | Definição resumida |
| --- | --- |
| **Pontos por jogo** | Pontos obtidos ÷ jogos registados da amostra. |
| **Forma recente** | Resultado e pontuação dos últimos cinco jogos disponíveis, por ordem temporal. |
| **Casa / fora** | Pontos por jogo calculados separadamente pelo local. |
| **Golos marcados / sofridos** | Somatório dos resultados registados; diferença = marcados − sofridos. |
| **Bolas paradas** | Golos a partir de bola parada ÷ oportunidades comparáveis, apenas se ambas as parcelas estiverem documentadas. |

## Estrutura recomendada para cada edição

1. Definir a época, a jornada, o fecho temporal e os jogos cobertos.
2. Publicar a fonte de cada partida e assinalar ausências.
3. Apresentar gráfico de evolução e comparações de casa/fora.
4. Separar claramente observação tática, indicador estatístico e interpretação.
5. Registar a data da publicação, o autor e eventuais correções.

Reprodutibilidade
Exportar os dados em CSV ou JSON. A publicação semanal depende de trabalho editorial humano; o site não a executa automaticamente.

CONSULTA · 09/09

# Perguntas frequentes e acessos

Conserva as fontes antes de partilhar qualquer gráfico ou comparação.

## O Observatório guarda os dados?

Os registos são guardados localmente no navegador. Podem desaparecer se apagares os dados do navegador ou mudares de equipamento. Exporta JSON para manter uma cópia.

## Posso importar dados?

Sim, através do ficheiro JSON gerado pela própria ferramenta e sujeito à validação de estrutura. O modelo CSV serve para preparação documental; não implica uma importação automática de dados oficiais.

## A eficácia das bolas paradas aparece sempre?

Não. Só é calculada quando existem numerador e denominador completos e comparáveis. Dados ausentes devem ser identificados como não disponíveis, nunca como zero.

## Fontes de referência

Consulta resultados, classificações e relatórios de jogo nos canais oficiais da Liga Portugal. Regista também eventuais fontes de apoio e a data de consulta.

## Acessos

- Guia das Ferramentas no site
- Observatório Tático
- Metodologia das Ferramentas